

SCRATCH FAIT SON OPERA !

CYCLE 3

Projet mené par : Franck CLAIR.

Circonscription BOURGOIN JALLIEU 2,
École Galilée, Isère (38).

Inspectrice référente : Sophie BICHET.

**Pratiques pédagogiques innovantes dans les enseignements
; pensée informatique, codage et algorithmique, culture
scientifique, SNT, SNI**

LE PROJET

Mettre en décor l'opéra « Les trois Mousquetaires » auquel les élèves participeront aux chants (Opéra annulé à cause du coronavirus).

Cette mise en scène se fera avec des animations scratch. Ces animations devront être les résumés de chaque scène, permettant ainsi de mieux comprendre l'opéra.

ACTEURS

51 élèves / 2 classes CM2

EFFETS OBSERVÉS

SUR LES APPRENTISSAGES DES ÉLÈVES

- Forte implication des élèves
- Motivation renforcée et soutenue sur la durée
- Facilite l'entrée dans certains apprentissages (maîtrise du code simplifiée)

SUR LES PRATIQUES ENSEIGNANTES

Impose naturellement le travail de groupes

Intégration facilitée du numérique

Différenciation et meilleure prise en compte des possibilités de chaque élève (les élèves plus en avances pouvant toujours aller plus loin grâce aux possibilités de scratch)

LES OBJECTIFS

- Intégrer l'EMI avec respect des droits d'auteur sur les recherches d'images
- Favoriser la collaboration et le travail de groupe
- Participer à un projet fédérateur et motivant
- Utiliser scratch au service des apprentissages notamment de la production d'écrits
- S'appuyer sur les apports culturels pour faciliter les apprentissages

PROJET

