



A LA DECOUVERTE DE NOTRE MONDE

CYCLE 2

Projet mené par : Bruno CHARPIN.

École Élémentaire Haroun Tazieff,
Circonscription VOIRON 2 (38)

Inspecteur référent : Fabien VALLIER.

Le numérique au service de la lecture, l'écriture, l'oral et
l'argumentation

LE PROJET

Livre interactif à la découverte de notre monde : mon école, nos quartiers, notre ville, avec des extraits audio, jeu de piste interactif sur les monuments de la commune.

ACTEURS

23 élèves / CE2

EFFETS OBSERVÉS

SUR LES APPRENTISSAGES DES ÉLÈVES

Effets attendus :

- Meilleure compréhension et mémorisation des notions dans le domaine du temps et de l'espace en cycle 2 ; réelle coopération dans la classe.
- Utilisation de nombreux outils numériques par les élèves.
- Amélioration des compétences à l'oral, à l'écrit et au niveau informatique.
- Au niveau de l'enseignant : utilisation des outils numériques pour favoriser la coopération.
- Au niveau des familles : intégration des familles dans les apprentissages des élèves.
- Au niveau des partenaires de l'école : travailler, échanger avec des personnalités politiques mais aussi avec des correspondants.

LES OBJECTIFS

Les élèves sont capables de :

- travailler en coopération, partager des tâches.
- s'exprimer à l'écrit pour raconter, décrire, expliquer de façon claire et organisée.
- recourir à des outils numériques pour expérimenter, créer, produire.
- développer des compétences autour de l'espace et du temps.

SUR LES PRATIQUES ENSEIGNANTES

Utilisation de nouveaux outils numériques pour organiser la classe, favoriser la coopération dans la classe et les interactions, amélioration des compétences dans l'utilisation du tableau interactif, intégrer les familles et les acteurs locaux dans les apprentissages.

PROJET

A la découverte de notre



Numéro spécial :
Notre commune
Les Abrets

Un livre réalisé par les CE2 de l'école Haroun Tazieff - Les Abrets en Dauphiné

LIVRE NUMÉRIQUE

Jeu de piste interactif
découvrir l'histoire
des Abrets

Notre ville a de nombreux monuments à voir. Nous avons réalisé un jeu de piste pour la découvrir en famille à l'aide d'un téléphone portable. Pour y jouer, il faut télécharger l'application Engin'App. Le code d'accès est le suivant : 25311134



Voilà le scénario :

Cécile, une jeune fille ne trouve plus sa maison. Elle se rappelle cependant que c'est à côté d'un monument des Abrets. Peux-tu l'aider ? Tu devras suivre le parcours et participer aux épreuves. Bonne chance !!



Qui est Haroun Tazieff ?

Haroun Tazieff est né à Paris en 1925. Il a été un explorateur très connu dans le monde entier.