

problèmes du numérique

Cycle
4

Projet mené par : Julien GUICHARD, Jessy FENET.

Collège Le Grand Champ (38).

Inspecteur référent : Jérôme CARGNELUTTI.

LE PROJET

Résolution de problèmes à prise d'initiatives en s'appuyant sur les tablettes pour :

- bénéficier de tutoriels vidéos (réalisés par nous-mêmes) sur des méthodes possibles à utiliser ;
- s'exercer sur des exercices d'application, interactifs (Application EtiGliss).

ACTEURS

- **Elèves en 3^{ème} durant les séances d'accompagnement personnalisé en mathématiques**

LES OBJECTIFS

- Développer l'autonomie des élèves ;
- Différencier le travail autour d'un thème commun ;
- Réaliser une banque de tutoriels vidéos dans un espace collaboratif sur l'ENT ;
- Faire en sorte de ne pas rester bloqué devant un problème en découvrant quelques pistes de travail ;
- S'approprier des méthodes.

SUR LES PRATIQUES ENSEIGNANTES

Différenciation des travaux à fournir aux élèves en fonction de leurs difficultés et de leur niveau.

Prise en compte de l'hétérogénéité.

EFFETS OBSERVÉS

SUR LES APPRENTISSAGES DES ÉLÈVES

- * Attractivité de l'outil informatique avec des exercices interactifs ou des vidéos à regarder.
- * Autonomie accrue.