

QCM d'histoire de l'informatique sous Python d'après ACONIT

Première partie : création d'un QCM

L'objectif est de créer un QCM sous Python en s'aidant des informations disponibles sur la base de données <http://db.aconit.org/dbgalerie/galerie.php?fgal=gal> .

1. Familiarisez-vous avec cette base de données.
2. Notez le thème fourni par votre enseignant ci-dessous :

.....

3. Rédigez une liste de 10 questions sur votre thème, puis pour chaque question une réponse juste et 2 réponses fausses.
4. Concevoir un algorithme en langage naturel qui repose chaque question jusqu'à ce que la bonne soit saisie
5. Le coder sous Python à l'aide des mots clés input, while, if et print déjà vues lors de la formation python.
6. Faire valider votre code par votre enseignant

Seconde partie : échange des QCM

Récupérer les codes des 2 groupes identifiés par votre enseignant, les effectuer sans regarder le code source