

PI-IA

PARTENARIAT D'INNOVATION INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

LE PI-IA PERMET DE DÉVELOPPER ET FOURNIR AUX ENSEIGNANTS DES SERVICES D'ASSISTANCE PÉDAGOGIQUES POUR LA DIFFÉRENCIATION ET LA PERSONNALISATION DES APPRENTISSAGES GRÂCE À DES SOLUTIONS INNOVANTES BASÉES SUR L'IA ET LA RECHERCHE SCIENTIFIQUE

POUR LES PROFESSEURS ET LES ÉLÈVES

Les services basés sur l'IA doivent mettre à leur disposition des solutions innovantes de **conseils pédagogiques** et de **traitement des connaissances** pour **enseigner & apprendre** au XXI^{ème} siècle

CP, CE1, CE2

Le PI-IA concerne les apprentissages en **français** et **mathématiques** au cycle des apprentissages fondamentaux

Le **PI-IA, un partenariat d'innovation École - EdTech – EdLab** pour :

- **accompagner l'enseignant** à la fois dans ses **analyses**, ses **évaluations** et ses **choix d'activités** d'enseignement et **l'élève** dans ses apprentissages
- **faciliter la mise en œuvre d'apprentissages adaptés aux besoins de chaque élève** en s'appuyant sur les **apports pédagogiques** mis en avant grâce aux travaux de la **recherche scientifique**

Avec le soutien financier de



BANQUE des
TERRITOIRES



À retrouver en ligne :

- Suivi et accès via le portail **Prim à bord** : <https://primabord.eduscol.education.fr>
- <http://www.education.gouv.fr/cid133192/le-numerique-service-ecole-confiance.html>
- Sur les réseaux sociaux : #PIIA @Edu_Num

Les 6 solutions retenues en phase de R&D

Français

- **Solution KALIGO** réalisée par LEARN&GO - INSA-IRISA - UNIVERSITE DE RENNES 2 - LP3C - UR1-IRISA
- **Solution LALILO**
- **Solution NAVI** réalisée par DOMOSCIO - BENEYLU - HACHETTE - DXC - AIDODYS - laboratoire CHArt - laboratoire KDIS - MOBIDYS - STORYPLAYR

Mathématiques

- **Solution ADAPTIV'MATHS** réalisée par EVIDENCEB - APMEP - BLUE FROG ROBOTICS - DAESIGN - INRIA FLOWERS - ISOGRAD - LIP 6 - SCHOOLAB - SEJER-NATHAN
- **Solution ADEIA** réalisée par VMPS/PROF EN POCHE - LUMENAI/ARTFACT - TRALALERE - CABRILOG
- **Solution SMART ENSEIGNO** réalisée par EDUCLEVER - CABRILOG - INRIA WIMMICS - LUDOTIC

Les **Délégations Académiques au Numérique Éducatif (DANE)**, les **IEN** chargés de la mission numérique départementale et **les équipes de circonscription** – notamment les **ERUN** – sont les acteurs déterminants permettant l'accompagnement des **équipes pédagogiques des écoles volontaires** pour participer à la **phase de R&D** de solutions innovantes basées sur l'IA pour l'École

Le PI-IA participe à une **acculturation des enseignants, des élèves et des familles** aux sujets relatifs à l'IA dans un **cadre éthique garanti** par le ministère pour une école de la confiance au service de tous.