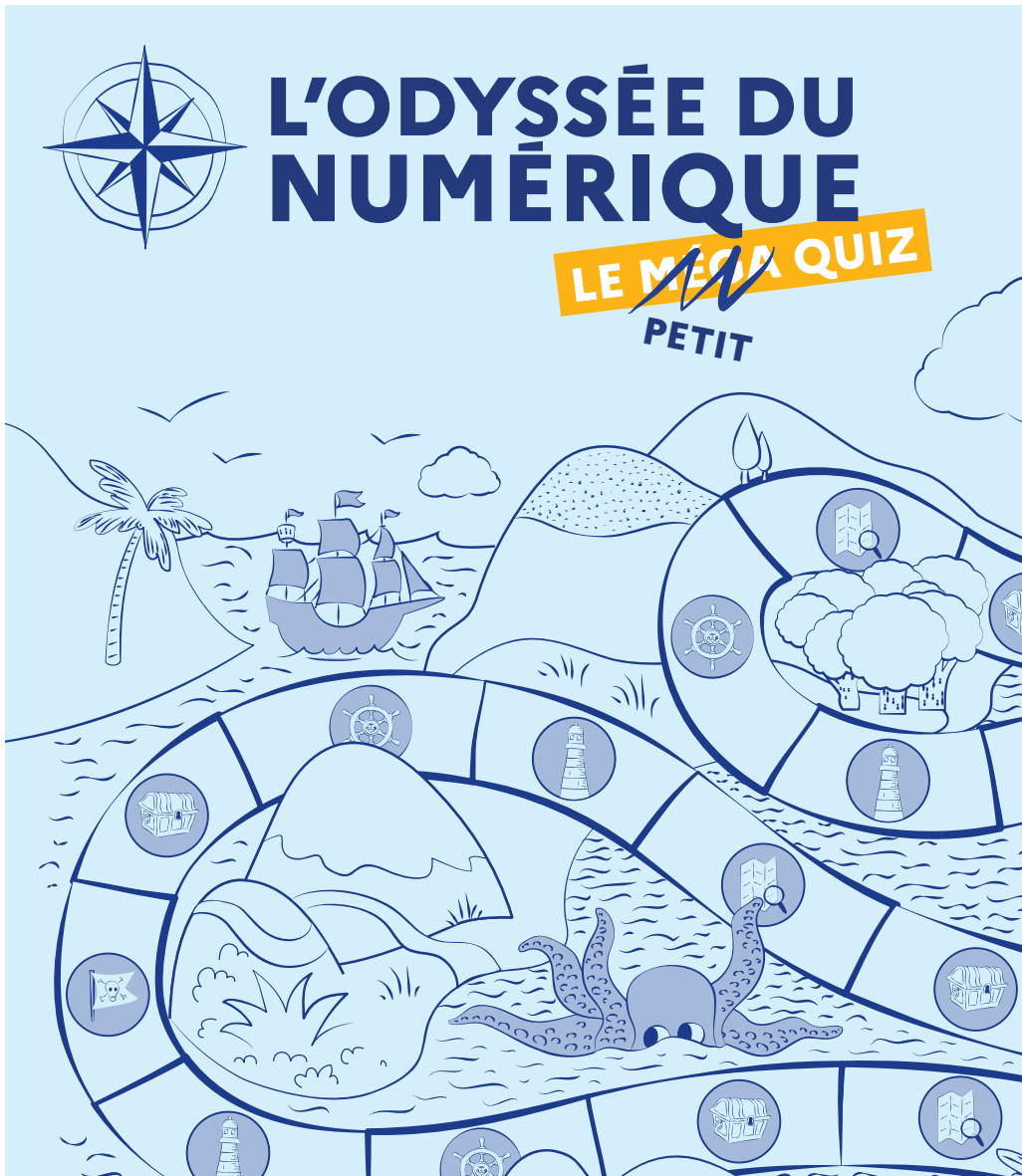




Embarquez dans une odyssée épique pour explorer le monde numérique !

Grâce à ce jeu palpitant et éducatif, voyagez dans les mondes numériques où chaque carte bouleversera toutes vos croyances et idées reçues.

Vous testerez vos connaissances avec des centaines de questions et apprendrez à déjouer les pièges de créatures numériques, prêtes à contrarier votre odyssée.

Avec courage et stratégie, vous parviendrez à maîtriser en toute sérénité ces nouveaux outils et vous deviendrez un citoyen numérique héroïque.



La Terre de la citoyenneté numérique

Pour se constituer une culture numérique et comprendre comment se fabrique l'information, tout en apprenant à dialoguer avec respect.



L'île des écrans

Pour ouvrir un dialogue apaisé et constructif sur l'usage des écrans, leurs conséquences et apprendre sur les bonnes pratiques.



Le Pays de la protection

Pour répondre à toutes les questions que les parents se posent quand leurs enfants surfent sur le net, pour apprendre à naviguer en toute sécurité.

Le numérique est tout **un monde à découvrir**, pavé de merveilles mais aussi de dangers si on ne sait comment y naviguer. La méconnaissance, les mésusages, les croyances et les tensions liés aux pratiques numériques sont encore nombreux et variés au sein des foyers et ont besoin d'être dépassés.

Pour ouvrir la discussion autour de sujets complexes et **informer de façon apaisée**, le ministère de l'Éducation nationale, de l'Enseignement supérieur et de la Recherche propose un support ludo-pédagogique de **dialogue entre adultes et enfants** pour apprendre les uns des autres et bâtir ensemble un monde numérique sécurisé, éclairé et bienveillant.

Il a été réalisé avec un ensemble de partenaires, experts reconnus, afin de vous offrir **les meilleures pratiques et informations clés** sur les mondes numériques.

PARTENAIRES



Conception et réalisation  agence Giboulées



L'ODYSSÉE DU NUMÉRIQUE

LE MÉGA QUIZ

PETIT

Matériel

LES PLANCHES QUESTIONS

QUESTIONS

Vous devez répondre correctement aux questions pour pouvoir gagner des points.

CHALLENGE

Vous devez réaliser des challenges.

Défi = Lorsqu'il y a « défi » sur la carte, cela signifie que toutes les équipes participent.



VIRUS

Vous subissez les virus qui vous font gagner ou perdre des points.

LA GRILLE DES POINTS



Calcul des points

Débutant : vous gagnez 1 point
Confirmé : vous gagnez 2 points
Expert : vous gagnez 3 points

FORCE 2 : vous doublez vos points

FORCE 3 : vous triplez vos points



Préparation

- 1 Formez des équipes composées de 5 joueurs et joueuses maximum.
- 2 Imprimez :
 - LA GRILLE DES POINTS
 - LES PLANCHES QUESTIONS(Imprimez le nombre de planches de votre choix).
- 3 Distribuez une grille de points et au moins 5 planches questions par équipe.
- 4 Si vous êtes plus de deux équipes ou que souhaitez plus de questions, téléchargez et imprimez le document "Planches questions" complémentaire.

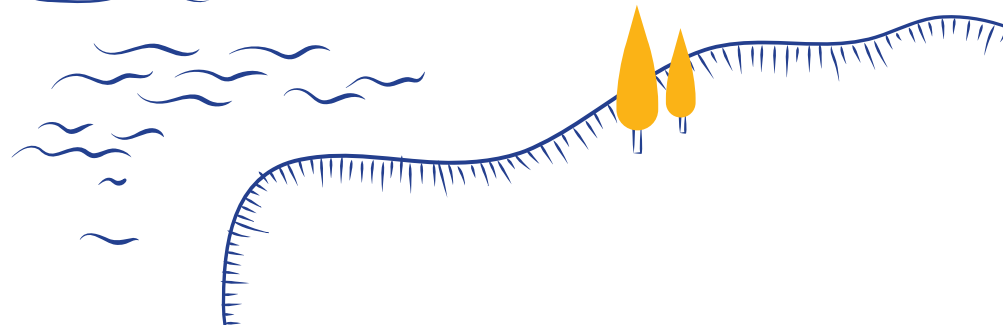
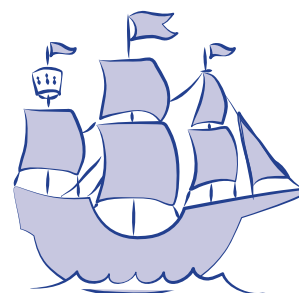
Déroulement

Calculez l'âge de chaque équipe en additionnant tous les âges des joueurs. C'est l'équipe qui est la plus âgée qui commence à répondre !

L'équipe positionnée à sa gauche pose la première question de la planche (en lisant de gauche à droite) et lui demande : « Sur [sujet de la carte], pensez-vous être débutant, confirmé ou expert? ».

L'équipe interrogée s'accorde entre joueurs et annonce le niveau qu'elle pense avoir (débutant, confirmé, expert). L'équipe pose alors la question correspondant au niveau annoncé. Pour répondre, les membres de l'équipe doivent se concerter et apporter une réponse commune. Si l'équipe en jeu répond juste, elle note ses points dans sa « grille de points ». Si elle répond faux elle marque « 0 ».

Une fois que la première question est posée c'est au tour de l'équipe suivante de poser une question et ainsi de suite. Lorsque la grille est complétée, l'équipe qui comptabilise le plus de points l'emporte !



Grille des points

NOM DE L'ÉQUIPE _____

	 Citoyenneté numérique	 Écrans	 Protection	 Virus	 Challenge	POINTS
PLANCHE 1						
PLANCHE 2						
PLANCHE 3						
PLANCHE 4						
PLANCHE 5						
TOTAL						



Grille des points

NOM DE L'ÉQUIPE _____

	 Citoyenneté numérique	 Écrans	 Protection	 Virus	 Challenge	POINTS
PLANCHE 1						
PLANCHE 2						
PLANCHE 3						
PLANCHE 4						
PLANCHE 5						
TOTAL						