

UN LOGO AMBIGRAMMATIQUE

SCENARIO

Les ambigrammes sont parfois utilisés pour des logos.

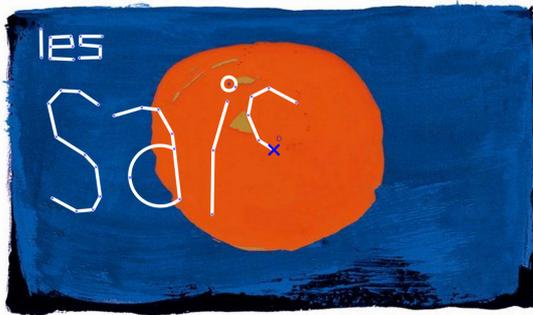
Partie A : Recherche d'information

Chercher ce qu'est un ambigramme sur un moteur de recherche.

Partie B : Construction, création

Travail en binôme :

Ouvrir le fichier Geogebra de l'activité et compléter la figure par la symétrie de centre O pour terminer le logo.



Intégrer ensuite le logo dans un document texte, le décrire en quelques lignes et indiquer ce qui vous plaît ou vous déplaît dans ce logo afin que l'ensemble tienne sur une demi-page A4 en format portrait.

Dupliquer l'ensemble sur la partie basse de la page et imprimer le document.

CRCN

Domaines

- 1. INFORMATIONS ET DONNEES
- 3. CREATION DE CONTENU

Compétences travaillées

- 1.1 Mener une recherche et une veille d'information
- 1.2 Gérer des données
- 3.1 Développer des documents textuels
- 3.2 Développer des documents multimédias
- 3.3 Adapter les documents à leur finalité

Niveau de maîtrise

- 1
- 2
- 3

THEMES ET ATTENDUS MATHÉMATIQUES

Espace et géométrie

- Comprendre l'effet de quelques transformations sur les figures géométriques.
- Transformer une figure par symétrie centrale

CYCLE

- 1
- 2
- 3
- 4
- Lycée

NIVEAU(X) DE CLASSE

- 6^{ème}
- 5^{ème}
- 4^{ème}
- 3^{ème}
- 2^e
- 1^{re}
- Tle